



Le JEU des possibles

*Un JEU grandeur « nature », pour avancer ensemble
sur les chemins de la transition*

site : despossibles.org

UN JEU DONT TOUS LES HABITANTS DE LA VALLÉE SONT LES HÉROS !

« Septembre 2025 dans la Vallée de la Drôme... »

*Depuis que les gaz de schiste ont atteint leur
pic et que le baril de pétrole est repassé à 150
\$, les piétons ont réinvesti les rues de nos
communes, et avec eux, les plantes comestibles
et les oiseaux*

*Les voitures se font discrètes et même les
batteries des véhicules électriques peinent à
être renouvelées avec le ralentissement des
échanges internationaux.*

*Avec le coût des transports, les prix des
marchandises non locales s'envolent...*

*Mais qu'à cela ne tienne, ici, les habitant(e)s
sont des dur(e)s à cuire et ils n'ont pas
attendu passivement de voir si ces prédictions
d'experts allaient s'avérer exactes ou non :*

Ils ont AN-TI-CI-PE !

*Depuis 8 ans déjà, ils/elles s'approvisionnent
en produits de bonne qualité exclusivement
locaux et en circuits courts. L'économie locale a
fait un bond, et de nombreuses nouvelles
activités sont nées. Certain(e)s ont développé
des capacités d'autoproduction et partagent
leurs connaissances et leurs savoir-faire. Tous
font preuve d'inventivité et de créativité, et
tout cela dans la bonne humeur, s'il vous plaît !
Ils ont pourtant dû répondre ensemble à des
défis locaux importants, qu'ils ont su
transformer en magnifiques opportunités de
développement local et de bien-être collectif ! »*

Nous sommes les valeurux habitants de cette Vallée !

Le jeu consiste pour les joueurs
habitants de la vallée à répondre à des
défis locaux sur les thèmes de
l'alimentation, l'habitat, l'énergie, les
déplacements, le bien-être et les loisirs.
Mais attention ! Les réponses à ces
défis doivent toutes respecter ces
principes de base :

*Solutions exclusivement
locales, écologiques, économes
en énergie et matériaux, et
coopératives.*

Sur la plateforme de jeu
interactive www.despossibles.org
et lors des "foires aux astuces"
mensuelles, les joueurs partageront les
ingéniosités de leur équipe pour relever
les défis : ils seront amenés si nécessaire à
rencontrer des acteurs locaux (artisan,
producteur, entreprise, association etc.)
qui valideront par un tampon la
résolution d'un défi sur leur carte de
joueur.

Alors, à quand le 1er défi ensemble ?!...

INFORMATION IMPORTANTE : Le jeu démarrera
lorsqu'il y aura suffisamment de joueurs inscrits
sur cette plate-forme (onglet "**Inscrire son
groupe**"), alors invitez vos amis, familles,
collègues etc. à former un groupe et participer au
jeu ! Parlez-en autour de vous et sur les réseaux
sociaux, ou encore auprès des commerçants,
artisans, associations que vous côtoyez (et qui
répondent bien-sûr aux critères du jeu).
Si vous parrainez un nouveau groupe ou un acteur
économique ou associatif, vous gagnez à titre
individuel des points Jeu (cf "**Alternatives à
l'Euro**").

Le collectif des Locaux Motiv'
Hélène : helene.fle@hotmail.com
Stéphanie : truchot.st@gmail.com

LES RÈGLES DU JEU

1- Créons des groupes de joueurs d'au moins 4 personnes : amis, famille, collègues, classes, voisins etc... Un joueur peut faire partie de plusieurs groupes (par exemple avec sa famille et avec ses voisins). Donnons un nom à notre groupe. Inscrivons notre groupe de joueurs (onglet "Inscrire son groupe" sur la plateforme internet du jeu : despossibles.org)

2- Participons à un 1er défi, sur la plateforme www.despossibles.com, ou/et en nous rendant à une foire aux astuces, dont les dates et les lieux de rassemblement seront données au fur et à mesure.

3- Réunissons notre (nos) groupe de joueurs régulièrement, pour imaginer collectivement des solutions inventives répondant aux critères développés plus bas. Pour nous aider à la coopération dans le groupe, un jeu de carte et de plateau est disponible sur la plateforme (onglet la boîte à outils des joueurs).

4- Rencontrons ! Avant de refaire le monde, focalisons-nous sur des solutions existantes déjà sur le territoire : cherchons-les et déplaçons-nous pour en discuter avec les acteurs locaux. Chaque acteur local rencontré tamponnera notre carte de joueur (à imprimer sur la plateforme) et chaque tampon offrira aux joueurs des avantages réels (dans la vraie vie !) : réductions, paiements en monnaie locale ou en échanges non monétarisés etc. (voir fiche "alternatives à l'euro"). A nous de nous mettre d'accord avec l'acteur rencontré ! A chaque solution trouvée, tout le groupe n'est pas obligé de se déplacer, mais les tampons sont personnels, ainsi que les avantages qui vont avec.

5- Partageons nos solutions ! sur la plateforme (onglet foire aux astuces) et/ou à l'occasion d'une vraie "foire aux astuces" (voir dates et lieux sur la plateforme) : échangeons nos idées et astuces (photos, fiches, recettes etc.) ainsi que les coordonnées et activités des acteurs locaux (fiche acteurs locaux).

6- Inventons ! Si aucune solution n'est proposée sur le territoire, ou qu'elles sont insuffisantes ou insatisfaisantes (ne répondent pas entièrement aux critères du jeu), à nous de les inventer ! Nous pouvons lancer des appels à solutions. Si un ou plusieurs membres du groupe de joueurs à des compétences qui permettent de répondre à un défi du jeu, il peut faire sa proposition sur la plateforme (dans l'onglet je propose) et/ou pendant une "foire aux astuces", et en se basant sur la charte des acteurs économiques et associatifs. Les joueurs intéressés par cette proposition devront "liker" la proposition. Si les "like" sont conséquents, une foire aux investisseurs pourra être lancée, afin que les initiatives des joueurs puissent être soutenues (capital, matériel ou aide). Différents groupes peuvent aussi se fédérer pour proposer des solutions collectives.

En résumé, créons-nous des possibles !

CRITÈRES DE VALIDATION DES RÉPONSES AUX DÉFIS

1- LOCAL :

Solutions exclusivement locales : périmètre de 15 km alentours maxi pour l'alimentation et 40 km pour le reste, même pour les matières premières ! Vu qu'il n'y a pas d'usines de pétrochimie dans le coin, évitez les matériaux en plastiques par exemple !

2- ECOLOGIQUE :

Respect de l'environnement, de la santé humaine et animale.

3- ECONOMIQUE :

Viser le plus possible le "Zéro déchet":

- "le produit le plus écologique et le plus économique est celui qui n'est pas produit »
- Faire avec les réponses et les acteurs qui existent déjà (création de solutions seulement si pas de réponses locales à un défi local) :

4 - COOPÉRATIF :

Solutions qui profitent à tous, quels que soient les revenus. Ainsi, les échanges peuvent se faire autrement qu'en euros (voir fiche alternatives à l'Euro) : monnaie locale (La Bel Monnaie), Systèmes d'échanges locaux (SEL), échanges informels, Jeu de Nous etc... Mettons-nous d'accord entre "écoproducteurs" et "consommacteurs" !

CHARTRE DU JEU POUR TOUS LES JOUEURS

- **Bienveillance et coopération**: favoriser les outils de communication bienveillante dans les groupes : éviter les leaderships, laisser chacun s'exprimer et participer selon ses qualités et ses disponibilités. Toutes les idées s'ajoutent, chacun détient un bout de la vérité ! Seuls les points de vue sont différents et peuvent se compléter!
- **Diffusion/Expansion...** : Diffuser le jeu autour de soi pour multiplier les joueurs et donc les potentialités de réponses aux défis
- **Inclusion/solidarité** : Inclure tout le monde avec ses origines, son sexe, ses idées, son vote politique et son pouvoir d'achat. Évitions d'utiliser le jeu et sa plateforme comme d'une tribune idéologique ou politique !
- **Positive attitude**: Ceci reste un jeu ! même s'il y a des enjeux !

Afin de nous aider à respecter cette charte, des outils sont mis à notre disposition sur la plateforme www.despossibles.com

- la boîte à outils des joueurs :

- des après-midi d'accueil et d'animation : voir Fiches d'accompagnement